

ボウリング スコア表

AppSeed

1行につき1ゲーム。1人で6ゲーム、または6人の記録に使えます。

日付： 年 月 日

場所： _____

レーン： _____

名前 / ゲーム	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10			合計
01																						
02																						
03																						
04																						
05																						
06																						

上段 = 投球結果 下段 = そのフレームまでの累計点 X: ストライク /: スペア -: 0本
第10フレームは、ストライクならあと2投、スペアならあと1投。どちらもなければ2投で終了。

メモ： _____

空欄の表だけ使う場合は、この1ページ目を指定して印刷してください。記入例と計算のポイントは2ページ目へ。

スコア表の記入例

上段に1投ずつの結果、下段に累計点を書きます。以下は合計152点の例です。

名前 / ゲーム	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10			合計
記入例	7	2	8	/	5	3	X		X		6	3	9	-	7	/	X		8	/	7	152
	9		24		32		58		77		86		95		115		135		152			

各フレームの点数 9 15 8 26 19 9 9 20 20 17

書き方の3ステップ

- 1. 上段は左から投球順。ストライクは1投目にX、スペアは2投目に/を書きます。
- 2. 下段には、そのフレームだけの点数ではなく「前の累計 + 今回の点数」を書きます。
- 3. ストライクは次の2投、スペアは次の1投が終わるまで、累計を空欄にして待ちます。

この例の計算ポイント

2フレーム目 | スペア

10 + 次の1投の5 = 15点。前の9点を足して、累計24点。

4フレーム目 | 連続ストライク

10 + 次のXの10 + 6フレーム目の1投目の6 = 26点。累計58点。

10フレーム目 | スペア後の追加投球

8 + 2 + 7 = 17点。9フレーム目までの135点を足して、合計152点。

第10フレームで迷ったら

7・ 2 → 9点 (2投で終了)

7・ /・ 8 → 18点

X・ 7・ / → 20点

X・ X・ X → 30点

追加投球も第10フレーム内に記入します。

記号の補足：0本は「-」、ファウルは「F」（得点は0）。この表は手書き用で、自動計算はしません。

得点ルール参考：USBC「Keeping Score」 / bowl.com/welcome/keeping-score-7c992ab8f438aa57fac9f9aef753ae44